



REGULAMENTO



1. Organização



O XXXIV Torneio Anual de Xadrez de Montemor-o-Velho tem por organização o Círculo de Xadrez de Montemor-o-Velho, em colaboração com a União de Freguesias de Montemor-o-Velho e Gatões e sob o alto patrocínio da Câmara Municipal de Montemor-o-Velho.

Concorrem no apoio fundamental a este torneio a Associação de Xadrez do Distrito de Coimbra e a Federação Portuguesa de Xadrez, constando o mesmo do Circuito Nacional de semi-rápidas da época desportiva 2024/2025.

2. Local

O XXXIV Torneio de Xadrez de Montemor-o-Velho realiza-se no dia 20 de Setembro de 2025, no Pavilhão Gimnodesportivo Municipal de Montemor-o-Velho.

3. Participantes

A participação no torneio é aberta a todos os jogadores de xadrez filiados na FPX na presente época.

4. Ritmo de Jogo

O torneio é disputado em sistema suíço a 7 sessões. O ritmo é de 15 minutos + 5 segundos adicionados por lance.

Será utilizado o programa SWISSMANAGER para o cálculo dos empareiramentos, classificação e desempates.

Os critérios de desempate são:

- 1) Resultado entre os jogadores empatados, desde que tenham jogado entre si;
- 2) Buchholz corrigido;



- 3) Buchholz completo; 4) Sonneborn-Berger;
- 5) Maior número de vitórias;
- 6) Maior número de jogos de pretas.

5. Taxas de Inscrição

GM, IM, FM, WGM, WIM, WFM	Isento para inscrições recebidas até ao dia 19 de Setembro
Sub -08; Sub – 10; Sub - 12	7,5€
Jogadores e Associados do CXM	5€
Alunos Academia CXM	Gratuito
Geral	15€

As inscrições no dia do torneio, 20 Setembro, acrescem de uma sobretaxa de €5 sobre valor inicial da inscrição.

As inscrições deverão ser dirigidas por mail para: circulodexadrez@gmail.com até às 23:59h ao dia 19 de Setembro de 2025, devendo - obrigatoriamente - ser acompanhadas do comprovativo da respetiva transferência bancária.

IBAN: PT50 0035 0507 0001 3190 3305 3

Os jogadores deverão indicar o seu nome, clube e nº FPX

6. Bases Técnicas

- a) Serão eliminados os jogadores que faltarem a duas sessões sem justificação;
- b) A prova será disputada num mínimo de 7 sessões, dependendo do número de inscrições, sendo esta decisão tomada pela organização antes do início da mesma. O ritmo de jogo poderá igualmente ser ajustado em função do número de participantes.
- c) A competição será integrada no Circuito Nacional de Semi- Rápidas da FPX, sendo homologada para efeitos de ELO de Semi-Rápidas da FIDE
- d) A organização da prova poderá fazer reajustamentos que entenda necessário por razões que considere de força maior;
- e) Casos omissos serão resolvidos pela organização, não havendo recurso das suas decisões;
- f) A inscrição no torneio significa a aceitação do presente regulamento.



7. Calendário da prova

10h30	1ª Sessão
11h20	2ª Sessão
12h10	3ª Sessão
15h00	4ª Sessão
15h50	5ª Sessão
16h40	6ª Sessão
17h30	7ª Sessão
18h45	Entrega de prémios

8. Equipa Técnica

A Direção da prova estará a cargo do CXM, sendo árbitro principal Paulo Rocha.

9. Prémios

Serão atribuídos os seguintes prémios:

O torneio engloba 1310€ (mil e duzentos euros) em subsídios monetários, sendo atribuídos conforme a classificação efetiva e após a aplicação dos critérios de desempate.

1º Lugar	350€ + Troféu
2º Lugar	250€ + Troféu
3º Lugar	150€ + Troféu
4º Lugar	90€
5º Lugar	80€
6º Lugar	70€
7º Lugar	60€
8º Lugar	50€
9º Lugar	45€
10º Lugar	40€
11º Lugar	35€
12ª Lugar	30€
13º Lugar	25€
14º Lugar	20€
15º Lugar	15€



Serão atribuídos troféus aos primeiros classificados de cada escalão e troféu para a 1ª equipa

1º Sub – 08
1º Sub – 10
1º Sub – 12
1º Sub – 14
1º Sub – 16
1º Sub – 18
1º Sub – 20
1º Feminino
1º Veterano +50
1º Veterano + 65
1ª Equipa

A não presença na entrega de prémios, perde o direito a qualquer prémio ou benefício atribuído.

10. Disposições Finais e Proteção de Dados

Serão observadas as regras de partidas semi-rápidas da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX. Os casos omissos serão resolvidos pela Direção da prova.

A participação na prova implica a aceitação do presente regulamento. Os participantes autorizam a organização a utilizar os dados pessoais proporcionados, assim como as fotos ou vídeos, para as finalidades próprias relacionadas com a gestão do torneio e a sua divulgação na Internet e meios de comunicação social.



11. Retrospectiva

Ed.	Ano	Partic.	Eq.	Vencedor	Vencedor Colectivo	CNSR
I	1988	22	2	Mário Coelho (AA Coimbra)	Filarm. 25 Setembro	
II	1989	29	4	Pedro Marques (Illium)	Illium	
III	1990	37	9	António Silva (GX Porto)	GX Porto	
IV	1991	60	13	Rui Dâmaso (FC Barreirense)	SO Marinhense	
V	1992	96	16	Sérgio Rocha (FC Barreirense)	Sporting CP	
VI	1993	131	19	António Fróis (Boavista SC)	AA Amadora	
VII	1994	131	21	Kevin Spraggett (GX Guarda)	GX Guarda	
VIII	1995	125	32	Kevin Spraggett (Boavista SC)	CR Feijó	
IX	1996	177	44	João Leonardo (GD Diana Évora)	GD Dias Ferreira	
X	1997	161	38	Hermenegildo Charneira (CR Feijó)	CAC Pontinha	
XI	1998	201	42	António Fróis (Portugal Telecom)	CAC Pontinha	
XII	1999	167		Luís Galego (Boavista SC)	GD Dias Ferreira	XX
XIII	2000	160		António Fernandes (Clube EDP)		XXI
XIV	2001	131		João Leonardo (FC Barreirense/BNC)		XXII
XV	2002	152		Luís Galego (Boavista SC)		XXIII
XVI	2003	159		Luís Galego (Boavista SC)		XXIV
XVII	2004	166		Luís Galego (Boavista SC)		XXV
XVIII	2005	168		José Padeiro (GD Dias Ferreira)		XXVI
XIX	2006	154		Sérgio Rocha (FC Barreirense)		XXVII
XX	2007	136		António Fernandes (AX Gaia)		XXVIII
XXI	2008	147		Luís Galego (ACR Vale de Cambra)		XXIX
XXII	2009	107		Kevin Spraggett (GD Diana)	GD Ferroviários	
XXIII	2010	149		José Garcia-Ortega (CX Montemor)	CX Montemor/CTGA	
XXIV	2011	150		António Fernandes (GD Diana)	CX Montemor/CTGA	
XXV	2012	98		Luís Galego (ACR Vale de Cambra)	GD Dias Ferreira	
XXVI	2013	81		Luís Galego (Individual)	FC Barreirense	
XXVII	2015	120		Rui Dâmaso (FC Barreirense)	CX A2D Didáxis	
XXVIII	2016	134		Luís Silva (CX A2D Didáxis)	CX A2D Didáxis	
XXIX	2017	101		Luis Galego (Ass. Figueirense)	CX A2D Didáxis	
XXX	2018	94		Kevin Spraggett	AX Portugal	
XXXI	2019	72		Kevin Spraggett	AX Portugal	
XXXII	2022	111		Karen Grigoryan	GD Dias Ferreira	
XXXIII	2024	74		Kevin Spraggett (Ass. Figueirense)		

