

II Torneio de Jovens da Maia – Jovem Esperança Lidador 2020

REGULAMENTO

ORGANIZAÇÃO:

O Torneio é organizado pela Academia de Xadrez da Maia com o apoio da Câmara Municipal da Maia e Junta de Freguesia da Maia.

DIRECÇÃO E ARBITRAGEM:

Academia de Xadrez da Maia

LOCAL E DATA DA PROVA:

As partidas do torneio serão online e também em modo presencial. A parte presencial será realizada num espaço reservado no Mixpão Maia, Av. António Santos Leite 4470, 4470-170 Maia, podendo ser realizadas partidas presenciais num outro local se existir acordo mutuo dos atletas e organização.

Todos as partidas com a excepção das partidas dos três primeiros tabuleiros, serão realizados preferencialmente online na plataforma Lichess. As partidas da 1.ª, 2.ª e 3.ª mesa terão que ser presenciais, podendo os jogos ser feitos no local do torneio ou em local acordado por ambos e organização. Todos os jogos podem ser antecipados com acordo de ambas as partes, até ao dia da realização dos jogos agendados. Para os atletas que não pretendam realizar jogos presenciais, sempre que joguem nos três primeiros tabuleiros, será atribuída derrota nessas partidas presenciais não sendo imputada qualquer penalização.

21 de Novembro 10h 1.ª sessão

28 de Novembro 10h 2ª sessão

5 de Dezembro 10h 3ª sessão

12 de Dezembro 10h 4ª sessão

19 de Dezembro 10h 5ª sessão

19 de Dezembro 12h Entrega de prémios e sorteio de prendas

PARTICIPANTES

O II Torneio de Jovens da Maia – Jovem Esperança Lidador 2020 é aberto a todos os jogadores até Sub 14. Todos os atletas não filiados na Federação Portuguesa de Xadrez, serão filiados pela organização para poderem participar.

A organização reserva o direito de admissão no torneio, sendo dada prioridade de inscrição até à data de 15 de Novembro a moradores na Maia, alunos da AXM e atletas do “O Amanhã da Criança”. Todas as outras inscrições terão a sua pré-inscrição realizada até dia 15, e a partir do dia 16 de Novembro serão confirmadas por ordem de inscrição às vagas existentes.

INSCRIÇÕES:

Limitado às primeiras 20 inscrições validadas.

1.º Prazo

Até 15 de Novembro de 2020:

10 euros

2.º Prazo

Até 20 de Novembro de 2020:

15 euros

A taxa de inscrição inclui a participação nos torneios Internacionais Online estando por confirmar pela organização de acordo com os apoios institucionais se a taxa de inscrição irá incluir participação nos estágios on-line (Iniciação ou Intermédio).

As inscrições podem ser feitas, para o seguinte endereço de email:

competicao.axm@gmail.com

As inscrições só serão confirmadas após o seu respectivo pagamento antes do término do respectivo prazo de inscrição, através de transferência bancária para o IBAN: PT50 0010 0000 5839 7720 0015 0, e envio do comprovativo de transferência.

A organização reserva o direito de:

- admissão no torneio;
- utilização, divulgação e promoção da imagem e nomes de todos os jogadores e acompanhantes;

- alterar o presente Regulamento até ao dia da prova;
- a inscrição nos torneios torna obrigatória a aceitação do presente regulamento;

SISTEMA DE JOGO:

Sistema suíço de 5 sessões.

Jogos Online, cada jogador terá 30m para terminar a partida, com incremento de 15s por lance. O tempo de espera máximo após o início de cada sessão será de 30 minutos. É vedado qualquer acordo de empate antes de concluídos 30 lances, sem acordo do árbitro.

Jogos Presenciais, cada jogador terá 1h para terminar a partida, com incremento de 15s por lance. O tempo de espera máximo após o início de cada sessão será de 30 minutos. É vedado qualquer acordo de empate antes de concluídos 30 lances, sem acordo do árbitro.

Não se aceitará nenhum tipo de reclamação sobre o emparceiramento, excepto erro na introdução de resultados.

Cada jogador é responsável pela comunicação do resultado, nos termos que vierem a ser definidos.

O sistema de desempate será o previsto no Regulamento de Competições e Filiações 2019/2020.

RITMO DE JOGO:

Online: 30m + 15s

Presencial: 1h + 30s

FALTAS DE COMPARÊNCIA:

Serão eliminados os jogadores que derem 2 faltas de comparência sem justificação plausível. Todos os atletas que não pretendam fazer jogos presenciais, será dado 0 pontos sem ser considerado falta de comparência.

CASOS OMISSOS:

Em tudo o não previsto neste regulamento serão aplicadas as Regras do Jogo de Xadrez da FIDE e o RCP da FPX.

LISTA DE PRÉMIOS:

1º lugar troféu

2º lugar troféu

3º lugar troféu

4.º ao 20 lugar geral medalha

Serão sorteadas prendas de natal no final para todos os 20 participantes.

OBS:

Ao inscrever-se, o atleta ou o Encarregado de Educação está também a autorizar a captação e uso de imagens tiradas durante o torneio para possíveis reportagens e divulgação do evento.

A organização reserva-se no direito de alterar o presente regulamento, em caso de alteração dos apoios institucionais.