



## CAMPEONATO NACIONAL DE PARTIDAS SEMI-RÁPIDAS POR EQUIPAS

### REGULAMENTO

Marinha Grande, 24 de janeiro de 2026

Epoca 2025/2026

Informação de 27 de novembro de 2025

O Campeonato Nacional de Partidas Semi-Rápidas por Equipas (CNSRE) e o 36º Torneio de Xadrez Memorial Dr. José Vareda, organizado pela Federação Portuguesa de Xadrez (FPX) com o apoio do Instituto Português do Desporto e Juventude (IPDJ) e do Sport Operário Marinhense, Câmara Municipal da Marinha Grande e pela Junta de Freguesia da Marinha Grande disputa-se a 24 de janeiro de 2026, nas Instalações do SO Marinhense, na Rua 25 de Abril, nº30, 2430-313 Marinha Grande.

#### A – DIREITO DE PARTICIPAÇÃO

1. O Campeonato Nacional de Partidas Semi-Rápidas por Equipas é aberto a todos os clubes, devidamente filiados na FPX na presente época.
2. Cada clube pode inscrever várias equipas.
3. Cada equipa será composta por 4 jogadores efetivos e até 8 suplentes, tendo de existir um Capitão e um Vice-Capitão, devendo levar o mínimo de jogadores possível ao local da prova. Em cada encontro a equipa deve apresentar pelo menos um jogador de nacionalidade portuguesa.

#### B – INSCRIÇÕES

1. As inscrições têm de ser efetuadas via Plataforma de Inscrições Online, pelos Clubes onde os jogadores estão filiados. Qualquer informação respeitante aos procedimentos deve ser transmitida para [competicoes@fpx.pt](mailto:competicoes@fpx.pt).
2. Os prazos de inscrição são os seguintes:
  - a. Inscrição da Equipa:
    - até às 23:59 do dia 30 de dezembro de 2025: 25,00€
    - até às 23:59 do dia 16 de janeiro de 2026: 35,00€
    - até às 18:00 do dia 22 de janeiro de 2026: 50,00€
  - b. Inscrição dos Jogadores e Oficiais:
    - até às 23:59 do dia 16 de janeiro de 2026: 0,00€ por jogador e oficial;
    - até às 23:59 do dia 22 de janeiro de 2026: 10,00€ por jogador e oficial;
3. As inscrições tornam-se válidas logo após o final do prazo em que foram efetuadas, sendo necessária a sua confirmação após o pagamento da taxa para a conta da FPX da Caixa Geral Depósitos PT 50 Nº 0035 0281 00009548 630 38, e envio do comprovativo respetivo, via Plataforma de Inscrições Online. Se for solicitado o cancelamento após o prazo de inscrição em que foi efetuada, os valores serão igualmente devidos. Se a liquidação da taxa de inscrição não for efetuada até ao final do último prazo a FPX não garante a sua participação na prova.

#### C – TÍTULOS, APOIOS DE PARTICIPAÇÃO E PRÉMIOS

1. São atribuídos troféus aos primeiros 3 classificados.
2. Entrega de um trofeu/lembrança a todas as equipas alusivo ao Memorial Vareda.



3. Os primeiros 5 classificados terão direito a um apoio de participação de:

1º classificado: 400,00€  
2º classificado: 250,00€  
3º classificado: 150,00€  
4º classificado: 100,00€  
5º classificado: 50,00€

Estes apoios serão pagos mediante a entrega de recibo válido (envio máximo do recibo 30 dias após a data da realização da prova).

## D – CONDIÇÕES TÉCNICAS

1. O Campeonato Nacional de Partidas Semi-Rápidas por Equipas será disputado em Sistema Suíço em partidas de 10 minutos mais 5 segundos de acréscimo por cada lance por jogador, com pelo menos 8 rondas, dependendo do número de participantes. O emparceiramento será efetuado pelo programa Swiss Manager.
2. Se houver clubes com equipas A e B evitar-se-á que as equipas do mesmo clube se defrontem nas 3 últimas rondas da competição.
3. Serão aplicados os critérios de desempate estipulados no Regulamento de Competições e Filiações da FPX atualmente em vigor (Artigo 31).
4. Serão eliminadas as equipas que derem uma falta de comparência coletivas não justificada. Não serão atribuídos byes para faltas anunciadas.
5. A Direção de Prova e a Equipa de Arbitragem serão nomeadas oportunamente.

## E – CALENDÁRIO

1. A prova será realizada no Sábado, dia 24 de janeiro de 2026, nas Instalações do SO Marinhense.

Calendário para a prova com 8 Rondas:

- 10h20	Cerimónia de Abertura
- 10h30	1ª Ronda
- 11h15	2ª Ronda
- 12h00	3ª Ronda
- 14h45	4ª Ronda
- 15h30	5ª Ronda
- 16h15	6ª Ronda
- 17h00	7ª Ronda
- 17h45	8ª Ronda

Cerimónia de encerramento e entrega dos troféus, logo após o término da última sessão.

- 1) A hora de início das rondas, exceto a ronda inaugural e as seguintes a interrupções, poderão ser ajustadas para terem início logo após o final do último jogo da ronda anterior. (Poderá ser acrescentada uma ronda caso o numero de clubes participantes assim o justifique)
- 2) Todos deverão estar devidamente credenciados para ser permitida a sua presença no local de jogo. Além dos jogadores que irão participar na prova, apenas será permitida a presença na sala de jogo do capitão de equipa que deverá ser indicado para [competicoes@fpx.pt](mailto:competicoes@fpx.pt)



## **F – CONTROLO ANTIDOPAGEM**

1. Todos os participantes deverão, no final da sua partida e antes de abandonarem a sala de jogo, consultar a Equipa de Arbitragem sobre a sua apresentação ao controlo antidopagem.
2. Os participantes que não cumprirem esta regra incorrerão nas seguintes sanções:
  - 1º) Suspensão imediata de participação na prova;
  - 2º) Instauração de processo disciplinar e aplicação de multas previstas na legislação em vigor;
  - 3º) Instauração de um processo disciplinar complementar pela FPX;
  - 4º) Multa adicional a pagar à FPX de valor igual à participação financeira gasta para esse jogador participar nesta competição.

## **G – SANÇÕES**

1. Para além das sanções relativas ao controlo antidopagem e das previstas por conduta incorreta no Regulamento de Disciplina, estão também sujeitas a sanções, as seguintes situações:
2. As faltas de comparência não aceites pela Direção de Prova, implicam uma coima de 30€ por cada falta coletiva e instauração de respetivo processo disciplinar.
3. As faltas de comparência não aceites pela Direção de Prova, implicam uma coima de 7,50€ por cada falta individual e instauração de respetivo processo disciplinar.

## **H – DISPOSIÇÕES FINAIS**

1. A inscrição e participação presumem a aceitação expressa das disposições contidas no presente regulamento; dos regulamentos da FPX e da FIDE no que aplicáveis.
2. Apenas o Capitão de equipa poderá permanecer na sala de jogo até ao fim do encontro, altura em que deverá preencher o boletim de jogo e confirmar o resultado nele posto.
3. Os casos omissos serão decididos pela Direção de Prova tendo em conta os Regulamentos da FPX e da FIDE.

A Direção da FPX

