



# CAMPEONATO NACIONAL DE JOVENS DE PARTIDAS RÁPIDAS POR EQUIPAS

## REGULAMENTO

Meirinhas, 26 de março de 2022

Época 2021/2022

Informação de 22 de março 2022

O Campeonato Nacional de Jovens de Partidas Rápidas por Equipas (CNJRE), é organizado pela Federação Portuguesa de Xadrez (FPX) com o apoio do Instituto Português do Desporto e Juventude (IPDJ) e da Câmara Municipal de Pombal (CMP), e vão ser disputados no dia 26 de março de 2022 no Pavilhão Gimnodesportivo das Meirinhas, sita na Travessa Sul do Covão, Meirinhas

### A – DIREITO DE PARTICIPAÇÃO

1. Os Campeonatos Nacionais de Jovens, Sub-08/Sub-12 e Sub-14/Sub-20, de Partidas Rápidas por Equipas são abertos à participação de clubes e jogadores filiados na FPX, sendo cada torneio em cada escalão disputada em formato aberto e independente.

Os escalões etários em vigor na época 2021/2022 são os seguintes:

- a) Sub-08 -> se nascido em 2014 ou depois;
  - b) Sub-10 -> se nascido em 2012 ou 2013;
  - c) Sub-12 -> se nascido em 2010 ou 2011;
  - d) Sub-14 -> se nascido em 2008 ou 2009;
  - e) Sub-16 -> se nascido em 2006 ou 2007;
  - f) Sub-18 -> se nascido em 2004 ou 2005;
  - g) Sub-20 -> se nascido em 2002 ou 2003;
2. A competição será dividida em dois escalões diferentes, o escalão 1 dos Sub-08 aos Sub-12 e o escalão 2 dos Sub-14 aos Sub-20. É possível a inscrição de jogadores dos Sub-08 aos Sub-12 no escalão dos Sub-14 aos Sub-20.
  3. Cada equipa será composta por 4 jogadores efetivos e até 4 suplentes, tendo de existir um Capitão e um Vice-Capitão. Pede-se aos clubes que levem por cada equipa ao local de jogo o menor número possível de atletas.

### B – INSCRIÇÕES

1. As inscrições têm de ser efetuadas via Plataforma de Inscrições Online, pelos Clubes onde os jogadores estão filiados. Qualquer informação respeitante aos procedimentos deve ser transmitida para [competicoes@fpx.pt](mailto:competicoes@fpx.pt).



2. Os prazos de inscrição são os seguintes:

- Inscrição da Equipa:

- até às 18:00 do dia 20 de março de 2022: 15,00€
- até às 18:00 do dia 23 de março de 2022: 22,50€
- até às 18:00 do dia 25 de março de 2022: 30,00€

-Inscrição dos Jogadores e Oficiais:

- até às 18:00 do dia 04 de março de 2022: 0,00€ por jogador e oficial;
- até às 18:00 do dia 23 de março de 2022: 2,00€ por jogador e oficial;
- até às 18:00 do dia 25 de março de 2022: 4,00€ por jogador e oficial;

3. As inscrições tornam-se válidas logo após o final do prazo em que foram efetuadas, sendo necessária a sua confirmação após o pagamento da taxa para a conta da FPX da Caixa Geral Depósitos N.º 0035 0281 00009548 630 38, e envio do comprovativo respetivo, via Plataforma de Inscrições Online. Se for solicitado o cancelamento após o prazo de inscrição em que foi efetuada, os valores serão igualmente devidos.

#### **C – TÍTULOS, APOIOS DE PARTICIPAÇÃO E PRÉMIOS**

1. Serão entregues troféus aos primeiros 3 classificados na competição por equipas.

#### **D – CONDIÇÕES TÉCNICAS**

1. Cada Campeonato Nacional de Jovens de Partidas Rápidas por Equipas será disputado em Sistema Suíço em partidas de 3 minutos mais 2 segundos de acréscimo por cada lance por jogador, com 7 rondas, dependendo do número de participantes. O emparelamento será efetuado pelo programa Swiss Manager. Dependendo do número de participantes, pode ser realizado um torneio em sistema de todos contra todos e poderá haver junção dos dois torneios, havendo atribuição dos títulos em ambos os escalões.
2. Evitar-se-á que equipas do mesmo clube se defrontem nas 3 últimas rondas da competição sendo as primeiras 4 rondas sem emparelamento condicionado.
3. Serão aplicados os critérios de desempate estipulados no Regulamento de Competições e Filiações da FPX atualmente em vigor (Artigo 31).
4. Serão eliminadas as equipas que derem duas faltas de comparecimento coletivas. Não serão atribuídos byes para faltas anunciadas.
5. A Direção de Prova e a Equipa de Arbitragem serão nomeadas oportunamente.



## E – CALENDÁRIO

A prova será realizada no domingo, dia 26 de março 2022 no Pavilhão de Atividades Económicas em Pombal

Calendário para a prova com 7 Rondas:

Até às 10h00 Acreditação

- 10h15 Cerimónia de Abertura
- 10h30 1ª Ronda
- 10h50 2ª Ronda
- 11h10 3ª Ronda
- 11h30 4ª Ronda
- 11h50 5ª Ronda
- 12h10 6ª Ronda
- 12h30 7ª Ronda
- 19h00 Cerimónia de Encerramento e Entrega dos Troféus

A hora de início das rondas, exceto a ronda inaugural e as seguintes a interrupções, poderão ser ajustadas para terem início logo após o final do último jogo da Ronda anterior.

2. Todos deverão estar devidamente credenciados para ser permitida a presença no local de jogo. Além dos jogadores que irão participar na prova, apenas será permitido ao capitão de cada equipa a permanência no local de jogo até o encontro terminar para ser o responsável pela entrega do boletim de encontro assinado.
3. Os atletas deverão abandonar a área de jogo assim que terminem a partida, passando a funcionar como público.

## F – CONTROLO ANTIDOPAGEM

1. Todos os participantes deverão, no final de cada partida e antes de abandonarem a sala de jogo, consultar a Equipa de Arbitragem sobre a sua apresentação ao controlo antidopagem.
2. Os participantes que não cumprirem esta regra incorrerão nas seguintes sanções:
  - 1º) Suspensão imediata de participação na prova;
  - 2º) Instauração de processo disciplinar e aplicação de multas previstas na legislação em vigor;
  - 3º) Instauração de um processo disciplinar complementar pela FPX;
  - 4º) Multa adicional a pagar à FPX de valor igual à comparticipação financeira gasta para esse jogador participar nesta competição.

## G – SANÇÕES

1. Para além das sanções relativas ao controlo antidopagem e das previstas por conduta incorreta no Regulamento de Disciplina, estão também sujeitas a sanções, as seguintes situações.



2. As faltas de comparência não aceites pela Direção de Prova, implicam uma coima de 15€ por cada falta coletiva e instauração de respetivo processo disciplinar.
3. As faltas de comparência não aceites pela Direção de Prova, implicam uma coima de 7,50€ por cada falta individual e instauração de respetivo processo disciplinar.
4. A eliminação de jogadores que receberam apoio e condições de alojamento, por faltas não aceites, implica o ressarcimento à FPX dos montantes correspondentes.

## **H – DISPOSIÇÕES FINAIS**

1. A inscrição e participação presumem a aceitação expressa das disposições contidas no presente regulamento; dos regulamentos da FPX e da FIDE no que aplicáveis, bem como das normas da DGS e do plano de retoma do xadrez. Apela-se a uma atitude responsável de todos os jogadores para reduzirem os contatos individuais antes e durante a prova e também que devem abandonar o local de jogo logo que tenham terminado a sua partida.
2. Possíveis alterações às normas da DGS serão divulgadas oportunamente.
3. Os casos omissos serão decididos pela Direção de Prova tendo em conta os Regulamentos da FPX e da FIDE.

A Direção da FPX

