



Associação de Xadrez
do Distrito de Coimbra

CAMPEONATOS DE JOVENS DO DISTRITO DE COIMBRA 2019-2020

1. Os campeonatos de jovens de xadrez do distrito de Coimbra da época de 2019/2020 são organizados pela Associação de Xadrez do Distrito de Coimbra.
2. A prova será realizada nos escalões de Sub08, Sub10, Sub12, Sub14, Sub16, Sub18, e Sub20, e é aberta a todos os jogadores filiados na FPX por clubes do distrito de Coimbra.
3. Todas as provas em que participe pelo menos um jogador com ELO FIDE serão contabilizadas para ELO FIDE.
4. As inscrições devem ser efectuadas até às 23h59m do dia 20 de Fevereiro para o email da AXDC [axcoimbra@gmail.com].
5. A prova decorre na Casa do Povo de Vila Nova de Anços, com o seguinte horário.
 - 1ª sessão: 22 de Fevereiro, 10h00
 - 2ª sessão: 22 de Fevereiro, 15h00
 - 3ª sessão: 23 de Fevereiro, 10h00
 - 4ª sessão: 23 de Fevereiro, 15h00
 - 5ª sessão: 24 de Fevereiro, 10h00
 - 6ª sessão: 24 de Fevereiro, 15h00
6. Caso o número de sessões de algum escalão seja inferior a seis, serão suprimidas sessões pela seguinte ordem: 5ª, 6ª, 3ª
7. O escalão sub08 jogará três sessões por dia, às 10h00, 15h00 e 17h00.
8. A AXDC poderá alterar o calendário dos escalões de sub18 e sub20, consultados os participantes.
9. A direcção da prova será de Fernando Gama, estando a arbitragem a cargo de Paulo Rocha, que poderá nomear auxiliares
10. O ritmo de jogo será de 90'+30' (sub08 60'+30''). Caso não haja relógios digitais em número suficiente, o ritmo de jogo dos escalões mais jovens será de 90' OK.
11. As provas desenrolar-se-ão:
 1. Até dois jogadores, em match de quatro partidas
 2. Até quatro jogadores, em sistema todos-contra-todos a duas voltas
 3. Até seis jogadores, em sistema todos-contra-todos a uma volta
 4. Até nove jogadores, em sistema suíço de quatro rondas.
 5. Até quinze jogadores, em sistema suíço de cinco rondas
 6. Acima de quinze jogadores, em sistema suíço de seis rondas
12. Os critérios de desempate nos torneios realizado em sistema suíço serão
 1. Confronto directo
 2. Match [apenas para apuramento de campeão]
 3. Sistema brasileiro i
 4. Buchholz completo
 5. Sonnenborg-Berger
13. Os critérios de desempate nos torneios realizado em sistema todos-contra-todos serão
 1. Confronto directo
 2. Match [apenas para apuramento de campeão]
 3. Sistema Koya
 4. Sistema Sonnerberg-Berger

14. Os matches para apuramento de campeão realizar-se-ão em data e local a decidir pela AXDC, consultados os participantes, devendo realizar-se até ao dia 15 de Março, no seguinte sistema
 1. para dois jogadores, match à melhor de duas partidas
 2. para três ou mais jogadores, sistema todos-contra-todos a uma volta
15. Os jogadores que não possam, por qualquer motivo, participar numa ronda, não serão empareirados e não pontuarão nessa ronda.
16. Serão excluídos os jogadores que derem uma falta de comparência injustificada
17. Os casos omissos serão resolvidos pela direcção, arbitragem e comité de apelo de acordo com as regras de xadrez da FIDE e os regulamentos da FPX. A inscrição na prova implica a plena aceitação deste regulamento.