

TORNEIO SABIR ALI 2019

Sessões:

De 27 de Outubro a 3 de Novembro de 2019.

Local:

Figueira da Foz - Sweet Atlantic Hotel (GPS: 40.150594, -8.868694)

Horário e Sistema:

Sistema Suíço. 9 rondas.

Ritmo: 90 minutos para os primeiros 40 lances + 30 min, com incrementos de 30 segundos por jogada desde o primeiro lance.

Prémios:

O Torneio contará com 4 000 euros em prémios monetários que serão adjudicados junto com os respectivos troféus e os seguintes critérios:

a)prémios para os oito primeiros da classificação geral, respectivamente do 1º ao 8º, 1 200 €, 800 €, 500 €, 350 €, 300 €, 250 €, 200 €, 150 €.

prémios extraordinários e cumuláveis:

1º feminino 150€ + troféu em cristal 2º feminino 100€

Todos os prémios serão entregues no último dia do Torneio, a última sessão, na Cerimónia de Encerramento do Torneio, no Sweet Atlantic Hotel

Registo Oficial:

O Torneio será contabilizado para Rating FIDE, e será válido para a obtenção de normas para títulos GM e MI.

A prova pertence ao Portugal Chess Tour 2019/2020 (categoria B)

Inscrições:

As inscrições têm o custo único de 50 € existindo a possibilidade de uma inscrição em condições especiais de alojamento (para mais informações contacte a organização).

TORNEIO SABIR ALI 2019

REGULAMENTO

CALENDÁRIO, HORÁRIO E LOCAL

O torneio terá início no domingo, 27 de Outubro e terminará no domingo dia 3 de Novembro de 2019.

Será realizada uma sessão por dia, pelas 18:30h , à excepção, do dia 1 de Novembro, sexta-feira, 6ª e 7ª rondas do torneio, quando se realizarão duas sessões: a primeira, às 10h e a segunda às 19h, e do horário da última sessão, sendo esta realizada a partir das 10h.

Todas as partidas serão realizadas no Sweet Atlantic Hotel (GPS: 40.150594, -8.868694).

Tolerância de 1 hora para cada sessão - O jogador que chegar atrasado terá o relógio a contar e perderá caso não compareça na sala de torneio antes de decorrida uma hora após o seu início.

SISTEMA, RITMO E DESEMPATES

Será utilizado o sistema suíço de 9 rondas e será utilizado um programa informático aprovado pela FIDE para a realização dos empareiramentos que serão efectuados pelos critérios absolutos de empareiramento do Sistema Suíço.

O ritmo será de 90 minutos para os primeiros 40 lances + 30 min, com incrementos de 30 segundos por jogada desde o primeiro lance.

Ao finalizarem as partidas, os jogadores deverão entregar o original dos registos de partida ao Árbitro.

Os sistemas de desempate serão os que se descrevem em Anexo. (Tournament Performance Rating; Buchholz Cut2; Buchholz) e a ordem com que serão aplicados será sorteada no final da última ronda, sendo, em qualquer dos casos, o quarto sistema de desempate o sorteio entre os jogadores implicados.

PRÉMIOS

O Torneio contará com 4 000 euros em prémios monetários, acumuláveis, que serão adjudicados junto com os respectivos troféus e os seguintes critérios:

| | |
|-----------|--------------|
| 1º: €1200 | 6º: €250 |
| 2º: €800 | 7º: €200 |
| 3º: €500 | 8º: €150 |
| 4º: €350 | 1º fem: €150 |
| 5º: €300 | 2º fem: €100 |

Todos os prémios serão entregues no último dia do Torneio, a última sessão, na Cerimónia de Encerramento do Festival, no Sweet Atlantic Hotel.

REGISTOS OFICIAIS

O torneio será contabilizado para Rating FIDE e da FPX, será válido para a obtenção de normas para títulos GM e MI.

A prova pertence ao Portugal Chess Tour 2019/2020 (categoria B)

FALTAS DE COMPARÊNCIA (Handbook da FIDE, C.04.1).

F5.- Os jogadores que abandonem o Torneio não serão empareirados. Os jogadores de quem se saiba anteriormente que não irão jogar uma determinada ronda, não serão empareirados nessa ronda e pontuam $\frac{1}{2}$ ponto desde que não ultrapassem o número de bye permitidos (três), exceptuando as últimas três sessões em que não pontuarão.

F8.- Os jogadores que se ausentem uma ronda sem terem notificado previamente o Árbitro, serão retirados do Torneio.

RESTRICÇÕES

Não será permitido analisar as partidas terminadas, nem fumar, nem comer na sala de jogo. Tudo isto poderá ser feito na sala anexa à sala de jogo.

Os jogadores não se poderão apresentar de calções, chinelos, fato de treino ou outra indumentária que seja considerada inapropriada pela organização para disputar cada ronda. Não será igualmente permitido o uso de chapéu ou boné durante as partidas.

INSCRIÇÕES

As inscrições deverão ser formalizadas até 24 horas antes do início do torneio. O preço da inscrição única é de 50€ e que terão que ser pagos antes do início da 1ª ronda. Os GM e MI estarão isentos do pagamento de inscrição. Existirá uma taxa de inscrição com condições especiais de alojamento.

O torneio é aberto mas terá um número restrito de participantes pelo que só garantimos a participação no torneio aos primeiros 50 jogadores inscritos.

ORGANIZAÇÃO

O Comité Organizador será integrado por cinco pessoas, a saber: Presidente da Assembleia Figueirense e Director do Torneio (António Mota Cardoso), Representante da Organização (Miguel Babo), e Árbitros Internacionais (Carlos Dias e Francisco Carapinha).

O Comité da Competição será constituído por cinco pessoas, a saber: o Director do Torneio, António Mota Cardoso, o Árbitro Principal, Carlos Dias, e os três jogadores que mais votos obtenham para tal efeito de entre os participantes. Os que tenham ficado, pela votação, imediatamente a seguir, figurarão como suplentes para os casos que possam afectar os jogadores titulares.

Qualquer incidente será resolvido pelo Árbitro Principal. Aplicar-se-á a normativa em vigor da FIDE e FPX. Um exemplar das Leis de Xadrez nos idiomas, português e espanhol estarão à disposição dos jogadores.

ANEXO (SISTEMAS DE DESEMPATE, A SORTEAR APÓS A 9ª RONDA)

Tournament Performance Rating

is calculated with the formula : Average rating of the opponents + rating difference from table 8.1a of FIDE Rating Regulations B.02. Unplayed games are not counted

Buccholz Cut 2

is the Buccholz score reduced by the two lowest scores of the opponents

Buccholz

is the sum of the score of each opponent of a player

Se algum dos jogadores adversários não tem Elo FIDE, é assumido como se tivesse 2000. As rondas não jogadas (as que o jogador deu falta de comparência) contarão como 1800.